



Estado do Pará
CÂMARA MUNICIPAL DE BELÉM
04ª SESSÃO ORDINÁRIA DO 1º PERÍODO DA 1ª SESSÃO LEGISLATIVA DA 19ª LEGISLATURA.
BELÉM, 23 de fevereiro de 2021.

EXPEDIENTE

ASSUNTO	
01	Ofício nº 063/2021- Gab. Prefeito – Comunica a indicação dos Senhores Vereadores Allan Pombo e Igor Andrade, como Líder e Vice-Líder de Governo, neste Poder Legislativo.

1ª PARTE

Nº	Matéria	Parte Interessada	Processo	Projeto	Observação
01	Leitura do Projeto que "Altera a Resolução nº 15, de 16.12.1992 – Regimento Interno da Câmara Municipal de Belém, e dá op." .	Ver. Zeca Pirão	125/2021	Projeto de Resolução	Requerimento de Urgência

2ª PARTE

01	Discussão única e votação com dispensa de interstício ao projeto que "Determina a obrigatoriedade da contratação de Bombeiro Civil pelas empresas privadas ou especializadas em prestação de serviços de prevenção e combate a incêndio" .	Ver. Mauro Freitas	833/15	Projeto de Lei	Pareceres Favoráveis das Comissões de Justiça e Legislação; Administração Pública; e Indústria e Comércio. SUSPENSO.
02	Discussão única e votação com dispensa de interstício ao projeto que Torna proibido o uso de equipamentos de telefonia móvel em blocos cirúrgicos nos prontos socorros e hospitais da rede municipal, bem como estabelecimentos de saúde conveniados ao sistema municipal de saúde, e dá op.	Vereadora BLENDA QUARESMA	416/18	Projeto de Lei	Pareceres favoráveis das Comissões de Justiça e saúde SUSPENSO.
03	Discussão única e votação com dispensa de interstício ao Projeto que "Altera a Resolução nº 037, de 10.06.2019, e dá op." .	Ver. Mauro Freitas	1755/19	Projeto de Resolução	Parecer Favorável da Comissão de Justiça e Legislação. EM VOTAÇÃO O ART. 1º. SUSPENSO
04	Discussão única e votação, com dispensa de interstício ao Projeto que Altera o art. 2º e o art. 47 da resolução nº 15/92 que Dispõe sobre Sessões itinerantes no regimento interno da Câmara Municipal de Belém.	Ver. FERNANDO CARNEIRO	0515/14	Projeto de Resolução	Parecer favorável da Comissão de Justiça, Legislação e Redação de Leis Pauta em 03/02/15